

Программа выстроена по классическому методу: изучение темы – выполнение заданий и домашних работ, регулярная и планомерная работа с наставниками. На протяжении обучения, каждый студент будет готовить свой проект.



КОНТАКТЫ

671247, Республика Бурятия,
Кабанский район, п. Селенгинск,
мкрн. Солнечный, 42
E-mail: sel-politech@mail.ru
Сайт: <http://sel-politech.ru>

Политехнический техникум



Разработка
компьютерных игр
и мультимедийных
приложений

Курс «Профессия разработчик игр»



Студенты обучаются:



- создавать настольные, сетевые и мобильные игры с использованием самых современных технологий;
- работать в средах Unity3D и MonoGame;
- гейм дизайну;
- платформам MySQL, PostgreSQL, ClickHouse;
- применять photon cloud и реализовывать проекты с применением технологии augmented reality и virtual reality.

◆ Основы программирования на языке C#

◆ Разработка двумерных приложений в Unity

◆ Разработка трёхмерных приложений в Unity

Разработка сетевых игровых приложений.

Программа направлена на рассмотрение алгоритмов и написание скриптов для многопользовательских игровых приложений.

В процессе обучения используются компоненты Network и NetworkView, что позволяет реализовывать сетевые компьютерных игры.



Углубление в сферу будущей профессиональной деятельности.

Изучаются дисциплины, направленные на подготовку к работе с моделями, работе с аналитикой, мультиплатформенностью, актуальным технологиям, организации работы с данными



Написание концепта (проектной документации), который позволит всем участникам команды правильно и вовремя выполнять свои задачи.



Создание прототипа игры, на котором будут тестироваться игровые механики и проверяться технические аспекты продукта.



Производство контента — на этом этапе начинается разработка основного наполнение игры: графики, звука, игровых механик и других функций