



План-график загрузки мастерской "Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений" на 2020-2021 учебный год

Направления деятельности	Участники	Сентябрь				Октябрь				Ноябрь				Декабрь				Январь				Февраль				Март				Апрель * РБ				Май				Июнь			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Учебные занятия	студенты	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36
Учебная / производственная практика	студенты									36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36
Промежуточная / государственная итоговая аттестация	студенты													36																								36	36		
Подготовка к ДЭ	студенты																																								
Демонстрационный экзамен	студенты																																								
Подготовка к региональному WSR	студенты													4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4																
Профессиональные пробы, реализация программ ДОП	учащиеся СОШ																									4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Подготовка по программам ПО, ДПО	взрослое население	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4

Заведующий мастерской - Жникрупа Павел Олегович